

TREMERE

Nombre	Concepto	Depredador
Crónica	Ambición	Afiliación
Sire	Deseo	Generación

ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociales</i>		<i>Mentales</i>	
Fuerza	○○○○○	Carisma	○○○○○	Inteligencia	○○○○○
Destreza	○○○○○	Manipulación	○○○○○	Astucia	○○○○○
Resistencia	○○○○○	Compostura	○○○○○	Resolución	○○○○○
Salud		Fuerza de Voluntad			
□□□□□		□□□□□			

HABILIDADES

Armas de Fuego.....	○○○○○	Callejeo.....	○○○○○	Academicismo.....	○○○○○
Artesanía.....	○○○○○	Etiqueta.....	○○○○○	Ciencias.....	○○○○○
Atletismo.....	○○○○○	Interpretación.....	○○○○○	Consciencia.....	○○○○○
Conducir.....	○○○○○	Intimidación.....	○○○○○	Finanzas.....	○○○○○
Latrocinio.....	○○○○○	Liderazgo.....	○○○○○	Investigación.....	○○○○○
Pelea.....	○○○○○	Perspicacia.....	○○○○○	Medicina.....	○○○○○
Pelea con Armas.....	○○○○○	Persuasión.....	○○○○○	Ocultismo.....	○○○○○
Sigilo.....	○○○○○	Subterfugio.....	○○○○○	Política.....	○○○○○
Supervivencia.....	○○○○○	Trato con Animales.....	○○○○○	Tecnología.....	○○○○○

DISCIPLINAS

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Resonancia.....

Ansia □□□□□

Humanidad □□□□□ □□□□□

TREMERE

Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

		<p>No puede vincular a otros vástagos, aunque sí puede ser vinculado por vástagos de otros Clanes. Puede vincular a mortales y Ghouls, aunque su vitae debe ser bebida tantas veces como la Severidad de la Prohibición para formar el vínculo.</p>
--	--	---

Ventajas y Defectos

Potencia de Sangre ○○○○○ ○○○○○

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Arrebató de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia

Notas