

CAITIFF

Nombre	Concepto	Depredador
Crónica	Ambición	Afiliación
Sire	Deseo	Generación

ATRIBUTOS

<i>Físicos</i>		<i>Sociales</i>		<i>Mentales</i>	
Fuerza	○○○○○	Carisma	○○○○○	Inteligencia	○○○○○
Destreza	○○○○○	Manipulación	○○○○○	Astucia	○○○○○
Resistencia	○○○○○	Compostura	○○○○○	Resolución	○○○○○
Salud		Fuerza de Voluntad			
□□□□□ □□□□□		□□□□□ □□□□□			

HABILIDADES

Armas de Fuego.....	○ ○ ○ ○ ○	Callejeo.....	○ ○ ○ ○ ○	Academicismo.....	○ ○ ○ ○ ○
Artesanía.....	○ ○ ○ ○ ○	Etiqueta.....	○ ○ ○ ○ ○	Ciencias.....	○ ○ ○ ○ ○
Atletismo.....	○ ○ ○ ○ ○	Interpretación.....	○ ○ ○ ○ ○	Consciencia.....	○ ○ ○ ○ ○
Conducir.....	○ ○ ○ ○ ○	Intimidación.....	○ ○ ○ ○ ○	Finanzas.....	○ ○ ○ ○ ○
Latrocinio.....	○ ○ ○ ○ ○	Liderazgo.....	○ ○ ○ ○ ○	Investigación.....	○ ○ ○ ○ ○
Pelea.....	○ ○ ○ ○ ○	Perspicacia.....	○ ○ ○ ○ ○	Medicina.....	○ ○ ○ ○ ○
Pelea con Armas.....	○ ○ ○ ○ ○	Persuasion.....	○ ○ ○ ○ ○	Ocultismo.....	○ ○ ○ ○ ○
Sigilo.....	○ ○ ○ ○ ○	Subterfugio.....	○ ○ ○ ○ ○	Política.....	○ ○ ○ ○ ○
Supervivencia.....	○ ○ ○ ○ ○	Trato con Animales.....	○ ○ ○ ○ ○	Tecnología.....	○ ○ ○ ○ ○

DISCIPLINAS

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Resonancia

Ansia ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Humanidad ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

CAITIFF

Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

		Comienza con el Defecto Sospechoso (*). No puede adquirir Estatus positivo durante la creación de personaje. Puede sufrir 1 o 2 dados de penalización en las pruebas Sociales contra otros vástagos que sepan que es Caitiff. Mejorar una de sus Disciplinas cuesta 6 veces el nivel adquirido en puntos de Experiencia.
--	--	--

Ventajas y Defectos

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Potencia de Sangre ○○○○○ ○○○○○

Arrebató de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Notas

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia