

Nombre		Concepto		Depredador			
Crónica		Ambición		Afiliación			
Sire		Deseo		Generación			
ATRIBUTOS							
Físicos		Sociales		Mentales			
Fuerza	00000	Carisma	00000	Inteligencia	00000		
Destreza	00000	Manipulación	00000	Astucia	00000		
Resistencia	00000	Compostura	00000	Resolución	00000		
		Salud	Fuerza de Vol				
HABILIDADES							
Armas de Fuego	00000	Callejeo	00000	Academicismo	0000		
Artesanía	00000	Etiqueta	00000	Ciencias	00000		
Atletismo		Interpretación		Consciencia	00000		
Conducir		Intimidación		Finanzas	00000		
Latrocinio	00000	Liderazgo	0000	Investigación			
Pelea	00000	Perspicacia	00000	Medicina			
Pelea con Armas	00000	Persuasion	00000	Ocultismo	00000		
Sigilo	00000	Subterfugio	00000	Política	00000		
Supervivencia	00000	Trato con Animales	00000	Tecnología	00000		
DISCIPLINAS							
Animalismo	00000	Ofuscación	00000	Potencía	00000		
00000			00000		00000		
Resonancia Humanidad							



Principios de la Crónica	Piedras de Toque y Convicciones		Prohibición de Clan	
			Defecto Repulsivo (-2), nunca puede incrementar su puntuación en el Mérito Aspecto. Cualquier intento de hacerse pasar por humano incurre en una penalización a la reserva de dados igual a la Severidad de la Prohíbición (Poderes de Ofuscación inclusive).	
Ventajas y Defectos		Potencia de	Sangre 000000000	
	00000	Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación	
	00000			
	00000	Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos	
	00000	D 1: : / 1 1:	rnalización a la alimentación Severidad de la Prohibición	
	00000	Penalización a la alin	severidad de la Pronidición	
	00000			
	00000	Experiencia tota		
	00000	Experiencia gast	ada	
	00000	Edad verdadera		
	00000	Edad aparente		
	00000	Fecha de nacimiento		
Notas		Fecha de defunción		
1000		Apariencia		
		Rasgos reseñables		
		Historia		