

Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

--

--

Al menos un tipo de trastorno mental.
 Cuando sufre un fallo bestial o una Compulsión, sufre una penalización igual a la Severidad de la Prohibición en una categoría de reservas de dados (Físicas, Sociales o Mentales) durante toda la escena. Ésta se suma a cualquier penalización causada por sus Compulsiones.

Ventajas y Defectos

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Potencia de Sangre ○○○○○ ○○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total

Experiencia gastada

Notas

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia