

Nombre: Naturaleza: Edad: Jugador: Sexo: Conducta: Crónica: Residencia: Concepto: -Atributos-**Físicos Sociales** Mentales Percepción_____ Fuerza _____00000 Carisma 00000 00000 Destreza____OOOOO Manipulación____OOOOO Inteligencia____OOOOO Astucia_____OOOOO Resistencia____OOOOO Apariencia_____00000 — Habilidades — **Talentos** Técnicas Conocimientos Academicismo____00000 Armas de Fuego____OOOOO Alerta ____00000 Atletismo_____OOOOO Artesanía____OOOOO Ciencias OOOOO
 Conducir
 00000

 Etiqueta
 00000

 Interpretación
 00000

 Latrocinio
 00000

 Callejeo
 00000

 Consciencia
 00000

 Finanzas
 00000

 Informática
 00000
 Investigación OOOOO
Leyes OOOOO Empatía____OOOOO Expresión 00000 Intimidación 00000 Pelea con Armas____OOOOO Medicina 00000 Sigilo _____OOOOO Ocultismo____OOOOO Liderazgo____OOOOO Supervivencia OOOOO
Trato con Animales OOOOO
 Pelea
 _____OOOOO

 Subterfugio
 ____OOOOO
 ____00000 ___00000 _____00000 –Ventajas —— **Trasfondos** Númenes y Otros Rásgos **Méritos y Defectos** _00000 00000 _00000 ____00000 ____00000 ____00000 _____00000 ____00000 _____00000 00000 ____00000 ____00000 ____00000 ____00000 ———Salud— Humanidad— ____00000 0000000000 ____00000 Magullado ____00000 Lastimado **-1** □ __00000 ← Fuerza de Voluntad → -1Lesionado 0000000000 Herido -2_____ –Fe– -2Malherido O 0 0 0 0 Tullido -5 Combate — Incapacitado **Virtudes** Dificultad Daño Arma Conciencia____OOOOO —Experiencia— Autocontrol____OOOOO Coraje______00000 Atributos: 6/4/3 • Habilidades: 11/7/4 • Trasfondos: 5 • Virtudes: 7 • Puntos Gratuitos: 15 (7/5/2/1)