

ORDEN DE HERMES

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Esencia:

Cábala:
Título:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza_____00000
Destreza_____00000
Resistencia_____00000

Sociales

Carisma_____00000
Manipulación_____00000
Apariencia_____00000

Mentales

Percepción_____00000
Inteligencia_____00000
Astucia_____00000

Habilidades

Talentos

Alerta_____00000
Arte_____00000
Atletismo_____00000
Callejeo_____00000
Consciencia_____00000
Empatía_____00000
Expresión_____00000
Intimidación_____00000
Liderazgo_____00000
Pelea_____00000
Subterfugio_____00000

Técnicas

Armas de Fuego_____00000
Artes Marciales_____00000
Artesanía_____00000
Conducir_____00000
Documentación_____00000
Etiqueta_____00000
Meditación_____00000
Pelea con Armas_____00000
Sigilo_____00000
Supervivencia_____00000
Tecnología_____00000

Conocimientos

Academicismo_____00000
Ciencias_____00000
Cosmología_____00000
Enigmas_____00000
Esoterismo_____00000
Informática_____00000
Investigación_____00000
Leyes_____00000
Medicina_____00000
Ocultismo_____00000
Política_____00000

Esferas

Cardinal_____00000
Correspondencia_____00000
Entropía_____00000

Espíritu_____00000
Fuerzas_____00000
Materia_____00000

Mente_____00000
Tiempo_____00000
Vida_____00000

Ventajas

Trasfondos

_____00000
_____00000
_____00000
_____00000
_____00000
_____00000

Areté

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ORDEN DE HERMES

Otros Rasgos

____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000
____ 00000

Recetas

Méritos y Defectos

Mérito	Coste	Defecto	Coste
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Historia

Objetivos/Destino

Foco

Descripción

Maravillas

Nombre: _____
Descripción: _____

Edad: _____	Pelo: _____
Edad aparente: _____	Ojos: _____
Sexo: _____	Altura: _____
Etnia: _____	Peso: _____

Posesiones y equipo

Nombre: _____
Descripción: _____

Combate

Nombre: _____
Descripción: _____

Arma/Ataque	Dificultad	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____