

CEILICAN

Nombre:

Raza:

Naturaleza:

Jugador:

Pryio:

Conducta:

Crónica:

Jamak:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○
 Destreza _____ ●○○○○
 Resistencia _____ ●○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○
 Manipulación _____ ●○○○○
 Apariencia _____ ●○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○
 Inteligencia _____ ●○○○○
 Astucia _____ ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○
 Atletismo _____ ○○○○○
 Callejeo _____ ○○○○○
 Empatía _____ ○○○○○
 Expresión _____ ○○○○○
 Impulso Primario _____ ○○○○○
 Intimidación _____ ○○○○○
 Liderazgo _____ ○○○○○
 Pelea _____ ○○○○○
 Subterfugio _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○
 Artesanía _____ ○○○○○
 Conducir _____ ○○○○○
 Etiqueta _____ ○○○○○
 Interpretación _____ ○○○○○
 Latrocinio _____ ○○○○○
 Pelea con Armas _____ ○○○○○
 Sigilo _____ ○○○○○
 Supervivencia _____ ○○○○○
 Trato con Animales _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○
 Ciencias _____ ○○○○○
 Enigmas _____ ○○○○○
 Informática _____ ○○○○○
 Investigación _____ ○○○○○
 Leyes _____ ○○○○○
 Medicina _____ ○○○○○
 Ocultismo _____ ○○○○○
 Rituales _____ ○○○○○
 Tecnología _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Dones

Dones

Renombre

Ferocidad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Ingenio

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 □
 Lesionado -1 □
 Herido -2 □
 Malherido -2 □
 Tullido -5 □
 Incapacitado □

Yava

*El hierro puro es como la plata
 Pronunciar su nombre al revés les
 incomoda
 Se distraen con las campanas de plata
 Una vez al año cambian de personalidad*

CELICAN

Hominido

Sin
Cambios

Dificultad: 6

Sokto

Fuerza(+0) _____
Destreza(+2) _____
Resistencia(+1) _____
Manipulación(+0) _____
Apariencia(-1) _____
Dificultad: 7

Crinos

Fuerza(+1) _____
Destreza(+3) _____
Resistencia(+1) _____
Manipulación(-2) _____
Apariencia 0 _____
Dificultad: 6
INDUCE EL DELIRIO
EN HUMANOS

Chatro

Fuerza(+0) _____
Destreza(+4) _____
Resistencia(+1) _____
Manipulación(-2) _____
Apariencia(-2) _____
+1 Al daño por mordisco
Dificultad: 7

Felino

Fuerza(-1) _____
Destreza(+4) _____
Manipulación(-2) _____
Dificultad: 6

Otros Rasgos

_____ OOOOO
_____ OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____
Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
Poder: _____

Ritos

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente
Armadura: _____