

Eshu

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Corte:
Legado Luminoso:
Legado Oscuro:

Aspecto:
Casa:
Cuadrilla:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Empatía* ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Pelea ○○○○○
Sagacidad ○○○○○
Subterfugio ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación* ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○
Supervivencia ○○○○○
Trato con Animales ○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Gremayre ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Leyes ○○○○○
Medicina ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Artes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Reinos

Actor ○○○○○
Escena ○○○○○
Hada ○○○○○
Naturaleza ○○○○○
Objeto ○○○○○
Tiempo ○○○○○

Privilegios / Flaqueza

Serenidad, Narración / Temeridad

Antítesis

Experiencia

Glamour

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pesadilla

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Banalidad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

	Real	Quimérica
Magullado	□	□
Lastimado	-1 □	□
Lesionado	-1 □	□
Herido	-2 □	□
Malherido	-2 □	□
Tullido	-5 □	□
Incapacitado	□	□

Umbral de Inspiración / Saqueo

*Los Eshu nunca pueden fracasar en tiradas con éstas Habilidades.

Eshu

hoja de historia del personaje

Nombre mortal: _____

Quimera / Compañeros / Tesoros: _____

Nombre feérico: _____

Edad mortal: _____

Profesión mortal (si tiene): _____

descripción

Mortal: _____

Changeling: _____

personalidad

Peculiaridades: _____

círculo de juramento

OTRAS NOTAS
