



## Principios de la Crónica

## Piedras de Toque y Convicciones

## Prohibición de Clan

		<p>Al menos un tipo de trastorno mental.</p> <p>Cuando sufre un fallo bestial o una Compulsión, sufre una penalización igual a la Severidad de la Prohibición en una categoría de reservas de dados (Físicas, Sociales o Mentales) durante toda la escena. Ésta se suma a cualquier penalización causada por sus Compulsiones.</p>
--	--	--

## Ventajas y Defectos

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

## Potencia de Sangre ○○○○○ ○○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

**Experiencia total** .....

**Experiencia gastada** .....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia

Notas