

Brujah

Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

--

--

Sustraer tantos dados como la Severidad de la Prohibición en cualquier tirada para resistir un Frenesí de furia hasta un mínimo de 1 dado.

Ventajas y Defectos

	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Potencia de Sangre ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia

Notas