

Ghouls y Aparecidos

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Clan/Familia:
Edad:
Domitor:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	_____00000	Carisma	_____00000	Percepción	_____00000
Destreza	_____00000	Manipulación	_____00000	Inteligencia	_____00000
Resistencia	_____00000	Apariencia	_____00000	Astucia	_____00000

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	_____00000	Armas de Fuego	_____00000	Academicismo	_____00000
Atletismo	_____00000	Artesanía	_____00000	Ciencias	_____00000
Callejeo	_____00000	Conducir	_____00000	Finanzas	_____00000
Consciencia	_____00000	Etiqueta	_____00000	Informática	_____00000
Empatía	_____00000	Interpretación	_____00000	Investigación	_____00000
Expresión	_____00000	Latrocinio	_____00000	Leyes	_____00000
Intimidación	_____00000	Pelea con Armas	_____00000	Medicina	_____00000
Liderazgo	_____00000	Sigilo	_____00000	Ocultismo	_____00000
Pelea	_____00000	Supervivencia	_____00000	Política	_____00000
Subterfugio	_____00000	Trato con Animales	_____00000	Tecnología	_____00000
	_____00000		_____00000		_____00000

Ventajas

Disciplinas		Trasfondos		Virtudes	
Nivel máximo actual	□□□□□		_____00000	Conciencia/Convicción	_____00000
	_____00000		_____00000	Autocontrol/Instinto	_____00000
	_____00000		_____00000	Coraje	_____00000
	_____00000		_____00000		
	_____00000		_____00000		
	_____00000		_____00000		

Méritos y Defectos

Humanidad/Senda

000000000000

Porte: _____ ()

Fuerza de Voluntad

000000000000

□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

¿Sobredosis?

Salud

Magullado		□
Lastimado	-1	□
Lesionado	-1	□
Herido	-2	□
Malherido	-2	□
Tullido	-5	□
Incapacitado		□

Vínculo de Sangre

Experiencia

