

# Ghouls y Aparecidos

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Clan/Familia:  
Edad:  
Domitor:

## Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	_____00000	Carisma	_____00000	Percepción	_____00000
Destreza	_____00000	Manipulación	_____00000	Inteligencia	_____00000
Resistencia	_____00000	Apariencia	_____00000	Astucia	_____00000

## Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	_____00000	Armas de Fuego	_____00000	Academicismo	_____00000
Atletismo	_____00000	Artesanía	_____00000	Ciencias	_____00000
Callejeo	_____00000	Conducir	_____00000	Finanzas	_____00000
Consciencia	_____00000	Etiqueta	_____00000	Informática	_____00000
Empatía	_____00000	Interpretación	_____00000	Investigación	_____00000
Expresión	_____00000	Latrocinio	_____00000	Leyes	_____00000
Intimidación	_____00000	Pelea con Armas	_____00000	Medicina	_____00000
Liderazgo	_____00000	Sigilo	_____00000	Ocultismo	_____00000
Pelea	_____00000	Supervivencia	_____00000	Política	_____00000
Subterfugio	_____00000	Trato con Animales	_____00000	Tecnología	_____00000
	_____00000		_____00000		_____00000

## Ventajas

Disciplinas		Trasfondos		Virtudes	
Nivel máximo actual	□□□□□		_____00000		_____00000
	_____00000		_____00000		_____00000
	_____00000		_____00000		_____00000
	_____00000		_____00000	Coraje	_____00000
	_____00000		_____00000		_____00000

## Méritos y Defectos

## Humanidad/Senda

\_\_\_\_\_0000000000  
Porte: \_\_\_\_\_( )

## Fuerza de Voluntad

\_\_\_\_\_0000000000  
□□□□□□□□□□

## Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

¿Sobredosis?

## Salud

Magullado		□
Lastimado	- 1	□
Lesionado	- 1	□
Herido	- 2	□
Malherido	- 2	□
Tullido	- 5	□
Incapacitado		□

## Vínculo de Sangre

## Experiencia

