

Venture

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Afiliación:
Generación:
Sire:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○ ○○○○
Destreza ●○○○○ ○○○○
Resistencia ●○○○○ ○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○ ○○○○
Manipulación ●○○○○ ○○○○
Apariencia ●○○○○ ○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○ ○○○○
Inteligencia ●○○○○ ○○○○
Astucia ●○○○○ ○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○ ○○○○
Atletismo ○○○○○ ○○○○
Callejeo ○○○○○ ○○○○
Consciencia ○○○○○ ○○○○
Empatía ○○○○○ ○○○○
Expresión ○○○○○ ○○○○
Intimidación ○○○○○ ○○○○
Liderazgo ○○○○○ ○○○○
Pelea ○○○○○ ○○○○
Subterfugio ○○○○○ ○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○ ○○○○
Artesanía ○○○○○ ○○○○
Conducir ○○○○○ ○○○○
Etiqueta ○○○○○ ○○○○
Interpretación ○○○○○ ○○○○
Latrocinio ○○○○○ ○○○○
Pelea con Armas ○○○○○ ○○○○
Sigilo ○○○○○ ○○○○
Supervivencia ○○○○○ ○○○○
T.c. Animales ○○○○○ ○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○ ○○○○
Ciencias ○○○○○ ○○○○
Finanzas ○○○○○ ○○○○
Informática ○○○○○ ○○○○
Investigación ○○○○○ ○○○○
Leyes ○○○○○ ○○○○
Medicina ○○○○○ ○○○○
Ocultismo ○○○○○ ○○○○
Política ○○○○○ ○○○○
Tecnología ○○○○○ ○○○○

Ventajas

Disciplinas

Dominación ○○○○○ ○○○○
Fortaleza ○○○○○ ○○○○
Presencia ○○○○○ ○○○○

Trasfondos

○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

Virtudes

Conciencia/Convicción ○○○○○
Autocontrol/Instinto ○○○○○
Coraje ●○○○○

Humanidad/Senda

○○○○○ ○○○○
Porte: ()

Fuerza de Voluntad

○○○○○ ○○○○
□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado
Lastimado -1
Lesionado -1
Herido -2
Malherido -2
Tullido -5
Incapacitado

Debilidad

Predilección:
Solo obtiene sustento de su tipo de presa predilecta.

Experiencia

Antrewe

↔ Méritos y Defectos ↔

Mérito Coste

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Defecto Coste

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

↔ Otros Rasgos ↔

| | |
|-------|------------|
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |
| _____ | 00000 0000 |

↔ Sendas ↔

| | |
|-------|-------|
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |
| _____ | 00000 |

↔ Rituales ↔

Ritual Nivel

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

↔ Historia ↔

Objetivos

↔ Descripción ↔

Edad: _____

Pelo: _____

Edad aparente: _____

Ojos: _____

R.I.P: _____

Altura: _____

Sexo: _____

Peso: _____

Raza: _____

Nacionalidad: _____

↔ Aliados y Contactos ↔

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

↔ Herramientas y equipo ↔

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

↔ Combate ↔

Arma/Ataque Dif. Daño Alcance Frecuencia Cargador Ocultación

| | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |