

# TREMERE

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Afiliación:  
Generación:  
Sire:

## Atributos

### Físicos

Fuerza ●○○○○ ○○○○  
Destreza ●○○○○ ○○○○  
Resistencia ●○○○○ ○○○○

### Sociales

Carisma ●○○○○ ○○○○  
Manipulación ●○○○○ ○○○○  
Apariencia ●○○○○ ○○○○

### Mentales

Percepción ●○○○○ ○○○○  
Inteligencia ●○○○○ ○○○○  
Astucia ●○○○○ ○○○○

## Habilidades

### Talentos

Alerta ○○○○○ ○○○○  
Atletismo ○○○○○ ○○○○  
Callejeo ○○○○○ ○○○○  
Consciencia ○○○○○ ○○○○  
Empatía ○○○○○ ○○○○  
Expresión ○○○○○ ○○○○  
Intimidación ○○○○○ ○○○○  
Liderazgo ○○○○○ ○○○○  
Pelea ○○○○○ ○○○○  
Subterfugio ○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

### Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○ ○○○○  
Artesanía ○○○○○ ○○○○  
Conducir ○○○○○ ○○○○  
Etiqueta ○○○○○ ○○○○  
Interpretación ○○○○○ ○○○○  
Latrocinio ○○○○○ ○○○○  
Pelea con Armas ○○○○○ ○○○○  
Sigilo ○○○○○ ○○○○  
Supervivencia ○○○○○ ○○○○  
T.c. Animales ○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

### Conocimientos

Academicismo ○○○○○ ○○○○  
Ciencias ○○○○○ ○○○○  
Finanzas ○○○○○ ○○○○  
Informática ○○○○○ ○○○○  
Investigación ○○○○○ ○○○○  
Leyes ○○○○○ ○○○○  
Medicina ○○○○○ ○○○○  
Ocultismo ○○○○○ ○○○○  
Política ○○○○○ ○○○○  
Tecnología ○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

## Ventajas

### Disciplinas

Auspex ○○○○○ ○○○○  
Dominación ○○○○○ ○○○○  
Taumaturgia ○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

### Trasfondos

○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

### Virtudes

Conciencia/Convicción ○○○○○  
Autocontrol/Instinto ○○○○○  
Coraje ●○○○○

### Humanidad/Senda

○○○○○○○○○○○○  
Porte: \_\_\_\_\_ ( )

### Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

### Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

### Salud

Magullado   
Lastimado -1   
Lesionado -1   
Herido -2   
Malherido -2   
Tullido -5   
Incapacitado

### Debilidad

*Solo necesita beber dos veces para estar Vinculado a nivel 3.*

### Experiencia

