

# Giovanni

**Nombre:**  
**Jugador:**  
**Crónica:**

**Naturaleza:**  
**Conducta:**  
**Concepto:**

**Afiliación:**  
**Generación:**  
**Sire:**

## Atributos

Físicos	Sociales	Mentales
Fuerza _____ ●○○○○ ○○○○	Carisma _____ ●○○○○ ○○○○	Percepción _____ ●○○○○ ○○○○
Destreza _____ ●○○○○ ○○○○	Manipulación _____ ●○○○○ ○○○○	Inteligencia _____ ●○○○○ ○○○○
Resistencia _____ ●○○○○ ○○○○	Apariencia _____ ●○○○○ ○○○○	Astucia _____ ●○○○○ ○○○○

## Habilidades

Talentos	Técnicas	Conocimientos
Alerta _____ ○○○○○ ○○○○	Armas de Fuego _____ ○○○○○ ○○○○	Academicismo _____ ○○○○○ ○○○○
Atletismo _____ ○○○○○ ○○○○	Artesanía _____ ○○○○○ ○○○○	Ciencias _____ ○○○○○ ○○○○
Callejeo _____ ○○○○○ ○○○○	Conducir _____ ○○○○○ ○○○○	Finanzas _____ ○○○○○ ○○○○
Consciencia _____ ○○○○○ ○○○○	Etiqueta _____ ○○○○○ ○○○○	Informática _____ ○○○○○ ○○○○
Empatía _____ ○○○○○ ○○○○	Interpretación _____ ○○○○○ ○○○○	Investigación _____ ○○○○○ ○○○○
Expresión _____ ○○○○○ ○○○○	Latrocinio _____ ○○○○○ ○○○○	Leyes _____ ○○○○○ ○○○○
Intimidación _____ ○○○○○ ○○○○	Pelea con Armas _____ ○○○○○ ○○○○	Medicina _____ ○○○○○ ○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○ ○○○○	Sigilo _____ ○○○○○ ○○○○	Ocultismo _____ ○○○○○ ○○○○
Pelea _____ ○○○○○ ○○○○	Supervivencia _____ ○○○○○ ○○○○	Política _____ ○○○○○ ○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○ ○○○○	T.c. Animales _____ ○○○○○ ○○○○	Tecnología _____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○

## Ventajas

Disciplinas	Trasfondos	Virtudes
Dominación _____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	Conciencia/Convicción _____ ○○○○○
Necromancia _____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	Autocontrol/Instinto _____ ○○○○○
Potencia _____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	Coraje _____ ●○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	
_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	
_____ ○○○○○ ○○○○	_____ ○○○○○ ○○○○	

### Humanidad/Senda

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

○○○○○○○○○○○○○  
Porte: \_\_\_\_\_ ( )

### Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

### Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

### Salud

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	- 1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	- 1	<input type="checkbox"/>
Herido	- 2	<input type="checkbox"/>
Malherido	- 2	<input type="checkbox"/>
Tullido	- 5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

### Debilidad

*Su Beso no es placentero para quien lo recibe y causa el doble de daño.*

### Experiencia

