

TREMERE

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Afiliación:
Generación:
Sire:

Atributos

Físicos

Fuerza_____00000 0000
Destreza_____00000 0000
Resistencia_____00000 0000

Sociales

Carisma_____00000 0000
Manipulación_____00000 0000
Apariencia_____00000 0000

Mentales

Percepción_____00000 0000
Inteligencia_____00000 0000
Astucia_____00000 0000

Habilidades

Talentos

Alerta_____00000 0000
Atletismo_____00000 0000
Callejeo_____00000 0000
Consciencia_____00000 0000
Empatía_____00000 0000
Expresión_____00000 0000
Intimidación_____00000 0000
Liderazgo_____00000 0000
Pelea_____00000 0000
Subterfugio_____00000 0000
_____00000 0000

Técnicas

Armas de Fuego_____00000 0000
Artesanía_____00000 0000
Conducir_____00000 0000
Etiqueta_____00000 0000
Interpretación_____00000 0000
Latrocinio_____00000 0000
Pelea con Armas_____00000 0000
Sigilo_____00000 0000
Supervivencia_____00000 0000
T.c. Animales_____00000 0000
_____00000 0000

Conocimientos

Academicismo_____00000 0000
Ciencias_____00000 0000
Finanzas_____00000 0000
Informática_____00000 0000
Investigación_____00000 0000
Leyes_____00000 0000
Medicina_____00000 0000
Ocultismo_____00000 0000
Política_____00000 0000
Tecnología_____00000 0000
_____00000 0000

Ventajas

Disciplinas

_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000

Trasfondos

_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000
_____00000 0000

Virtudes

_____00000
_____00000
_____00000
Coraje_____00000

Humanidad/Senda

0000000000
Porte: _____()

Fuerza de Voluntad

0000000000
□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado
Lastimado -1
Lesionado -1
Herido -2
Malherido -2
Tullido -5
Incapacitado

Debilidad

Experiencia

