

# NOSFERATU

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Afiliación:  
Generación:  
Sire:

## Atributos

### Físicos

Fuerza\_\_\_\_\_00000 0000  
Destreza\_\_\_\_\_00000 0000  
Resistencia\_\_\_\_\_00000 0000

### Sociales

Carisma\_\_\_\_\_00000 0000  
Manipulación\_\_\_\_\_00000 0000  
Apariencia\_\_\_\_\_00000 0000

### Mentales

Percepción\_\_\_\_\_00000 0000  
Inteligencia\_\_\_\_\_00000 0000  
Astucia\_\_\_\_\_00000 0000

## Habilidades

### Talentos

Alerta\_\_\_\_\_00000 0000  
Atletismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Callejeo\_\_\_\_\_00000 0000  
Consciencia\_\_\_\_\_00000 0000  
Empatía\_\_\_\_\_00000 0000  
Expresión\_\_\_\_\_00000 0000  
Intimidación\_\_\_\_\_00000 0000  
Liderazgo\_\_\_\_\_00000 0000  
Pelea\_\_\_\_\_00000 0000  
Subterfugio\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Técnicas

Armas de Fuego\_\_\_\_\_00000 0000  
Artesanía\_\_\_\_\_00000 0000  
Conducir\_\_\_\_\_00000 0000  
Etiqueta\_\_\_\_\_00000 0000  
Interpretación\_\_\_\_\_00000 0000  
Latrocinio\_\_\_\_\_00000 0000  
Pelea con Armas\_\_\_\_\_00000 0000  
Sigilo\_\_\_\_\_00000 0000  
Supervivencia\_\_\_\_\_00000 0000  
T.c. Animales\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Conocimientos

Academicismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Ciencias\_\_\_\_\_00000 0000  
Finanzas\_\_\_\_\_00000 0000  
Informática\_\_\_\_\_00000 0000  
Investigación\_\_\_\_\_00000 0000  
Leyes\_\_\_\_\_00000 0000  
Medicina\_\_\_\_\_00000 0000  
Ocultismo\_\_\_\_\_00000 0000  
Política\_\_\_\_\_00000 0000  
Tecnología\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

## Ventajas

### Disciplinas

\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Trasfondos

\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000  
\_\_\_\_\_00000 0000

### Virtudes

\_\_\_\_\_00000  
\_\_\_\_\_00000  
\_\_\_\_\_00000  
Coraje\_\_\_\_\_00000

### Humanidad/Senda

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
Porte: \_\_\_\_\_( )

### Fuerza de Voluntad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Reserva de Sangre

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

### Salud

Magullado   
Lastimado - 1   
Lesionado - 1   
Herido - 2   
Malherido - 2   
Tullido - 5   
Incapacitado

### Debilidad

### Experiencia

