

Aventurero

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Afiliación:
Generación:
Sire:

Atributos

Sísicos

Fuerza _____ 00000 0000
Destreza _____ 00000 0000
Resistencia _____ 00000 0000

Sociales

Carisma _____ 00000 0000
Manipulación _____ 00000 0000
Apariencia _____ 00000 0000

Mentales

Percepción _____ 00000 0000
Inteligencia _____ 00000 0000
Astucia _____ 00000 0000

Habilidades

Talentos

Alerta _____ 00000 0000
Atletismo _____ 00000 0000
Callejeo _____ 00000 0000
Consciencia _____ 00000 0000
Empatía _____ 00000 0000
Expresión _____ 00000 0000
Intimidación _____ 00000 0000
Liderazgo _____ 00000 0000
Pelea _____ 00000 0000
Subterfugio _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Técnicas

Armas de Fuego _____ 00000 0000
Artesanía _____ 00000 0000
Conducir _____ 00000 0000
Etiqueta _____ 00000 0000
Interpretación _____ 00000 0000
Latrocinio _____ 00000 0000
Pelea con Armas _____ 00000 0000
Sigilo _____ 00000 0000
Supervivencia _____ 00000 0000
T.c. Animales _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Conocimientos

Academicismo _____ 00000 0000
Ciencias _____ 00000 0000
Finanzas _____ 00000 0000
Informática _____ 00000 0000
Investigación _____ 00000 0000
Leyes _____ 00000 0000
Medicina _____ 00000 0000
Ocultismo _____ 00000 0000
Política _____ 00000 0000
Tecnología _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Ventajas

Disciplinas

_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Trasfondos

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Virtudes

_____ 00000
_____ 00000
Coraje _____ 00000

Disciplinas combinadas

Genda

0000000000
Porte: _____ ()

Suerza de Voluntad

0000000000
□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado
Lastimado -1
Lesionado -1
Herido -2
Malherido -2
Tullido -5
Incapacitado

Debilidad

Sólo obtiene sustento de su tipo de presa predilecta.
Predilección: _____

Experiencia

Vertrue

Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste

Otros rasgos

_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000

Rituales

Sendas

Nombre	Nivel	
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000
_____	_____	_____ 00000

Experiencia

Trastornos

Total: _____
 Total gastado: _____
 Gastado en: _____

Combate

Armadura

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación

Clase: _____
 Valor: _____
 Penalización: _____
 Descripción: _____

Venture

Trasfondos expandidos

Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

Vínculos de Sangre/Vínculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Refugios

Localización

Descripción

Veritruue

Historia Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: _____
Edad aparente: _____
Fecha de nacimiento: _____
R. J. P.: _____
Pelo: _____
Ojos: _____
Raza: _____
Nacionalidad: _____
Altura: _____
Peso: _____
Sexo: _____

Visuales

Esquema de Coterie

Boceto del personaje

