

# Tzimisce

Nombre:  
Jugador:  
Crónica:

Naturaleza:  
Conducta:  
Concepto:

Facción:  
Generación:  
Sire:

## Atributos

### Físicos

Fuerza \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Destreza \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Resistencia \_\_\_\_\_ 00000 0000

### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Manipulación \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Apariencia \_\_\_\_\_ 00000 0000

### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Inteligencia \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Astucia \_\_\_\_\_ 00000 0000

## Habilidades

### Talentos

Alerta \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Atletismo \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Callejeo \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Consciencia \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Empatía \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Expresión \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Intimidación \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Liderazgo \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Pelea \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Subterfugio \_\_\_\_\_ 00000 0000

### Técnicas

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Artesanía \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Conducir \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Etiqueta \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Interpretación \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Latrocinio \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Pelea con Armas \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Sigilo \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Supervivencia \_\_\_\_\_ 00000 0000  
T.c. Animales \_\_\_\_\_ 00000 0000

### Conocimientos

Academicismo \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Ciencias \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Finanzas \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Informática \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Investigación \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Leyes \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Medicina \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Ocultismo \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Política \_\_\_\_\_ 00000 0000  
Tecnología \_\_\_\_\_ 00000 0000

## Ventajas

### Disciplinas

\_\_\_\_\_ 00000 0000  
\_\_\_\_\_ 00000 0000  
\_\_\_\_\_ 00000 0000  
\_\_\_\_\_ 00000 0000  
\_\_\_\_\_ 00000 0000  
\_\_\_\_\_ 00000 0000

### Trasfondos

\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000

### Virtudes

\_\_\_\_\_ 00000  
\_\_\_\_\_ 00000  
Coraje \_\_\_\_\_ 00000

### Disciplinas combinadas

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Senda

\_\_\_\_\_  
0000000000  
Porte: \_\_\_\_\_ ( )

### Fuerza de Voluntad

0000000000  
□□□□□□□□□□

### Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

### Salud

Magullado   
Lastimado -1   
Lesionado -1   
Herido -2   
Malherido -2   
Tullido -5   
Incapacitado

### Debilidad

Sólo obtiene reposo si descansa sobre al menos dos puñados de su tierra natal.

### Experiencia

# Tzimisce

## Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste

## Otros rasgos

	00000 0000		00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000		00000 0000

## Rituales

## Sendas

Nombre	Nivel	
		00000
		00000
		00000
		00000
		00000
		00000
		00000
		00000
		00000
		00000

## Experiencia

## Trastornos

Total: \_\_\_\_\_  
 Total gastado: \_\_\_\_\_  
 Gastado en: \_\_\_\_\_

## Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación

## Armadura

Clase: \_\_\_\_\_  
 Valor: \_\_\_\_\_  
 Penalización: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_

# Tzimisce

## Trasfondos expandidos

### Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

### Vínculos de Sangre/ Vinculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

Localización

### Refugios

Descripción

# Tzimisce

Historia

Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: \_\_\_\_\_  
Edad aparente: \_\_\_\_\_  
Fecha de nacimiento: \_\_\_\_\_  
R.I.P.: \_\_\_\_\_  
Pelo: \_\_\_\_\_  
Ojos: \_\_\_\_\_  
Raza: \_\_\_\_\_  
Nacionalidad: \_\_\_\_\_  
Altura: \_\_\_\_\_  
Peso: \_\_\_\_\_  
Sexo: \_\_\_\_\_

Visuales

Esquema de Manada

Boceto del personaje