

TOREADADOR

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Gremio:
Generación:
Sire:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	_____00000 0000	Carisma	_____00000 0000	Percepción	_____00000 0000
Destreza	_____00000 0000	Manipulación	_____00000 0000	Inteligencia	_____00000 0000
Resistencia	_____00000 0000	Apariencia	_____00000 0000	Astucia	_____00000 0000

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	_____00000 0000	Armas de Fuego	_____00000 0000	Academicismo	_____00000 0000
Atletismo	_____00000 0000	Artesanía	_____00000 0000	Ciencias	_____00000 0000
Callejeo	_____00000 0000	Conducir	_____00000 0000	Finanzas	_____00000 0000
Consciencia	_____00000 0000	Etiqueta	_____00000 0000	Informática	_____00000 0000
Empatía	_____00000 0000	Interpretación	_____00000 0000	Investigación	_____00000 0000
Expresión	_____00000 0000	Latrocinio	_____00000 0000	Leyes	_____00000 0000
Intimidación	_____00000 0000	Pelea con Armas	_____00000 0000	Medicina	_____00000 0000
Liderazgo	_____00000 0000	Sigilo	_____00000 0000	Ocultismo	_____00000 0000
Pelea	_____00000 0000	Supervivencia	_____00000 0000	Política	_____00000 0000
Subterfugio	_____00000 0000	T.c. Animales	_____00000 0000	Tecnología	_____00000 0000
_____	_____00000 0000	_____	_____00000 0000	_____	_____00000 0000

Ventajas

Disciplinas		Trasfondos		Virtudes	
_____	_____00000 0000	_____	_____00000	_____	_____00000
_____	_____00000 0000	_____	_____00000	_____	_____00000
_____	_____00000 0000	_____	_____00000	_____	_____00000
_____	_____00000 0000	_____	_____00000	Coraje	_____00000
_____	_____00000 0000	_____	_____00000	_____	_____00000
_____	_____00000 0000	_____	_____00000	_____	_____00000

Disciplinas combinadas

Senda

0000000000

Porte: _____()

Fuerza de Voluntad

0000000000

□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

Debilidad

Esas en trance ante una gran belleza.
Cira Autocontrol/Instinto (dif. 6) para evitarlo.

Experiencia

TOREADADOR

Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Otros rasgos

_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000

Rituales

Nombre	Nivel
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Sendas

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

Experiencia

Total: _____
 Total gastado: _____
 Gastado en: _____

Trastornos

Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación

Armadura

Clase: _____
 Valor: _____
 Penalización: _____
 Descripción: _____

TOREADADOR

Trasfondos expandidos

Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

Vínculos de Sangre/Vínculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Refugios

Localización

Descripción

TOREADADOR

Historia
Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: _____
Edad aparente: _____
Fecha de nacimiento: _____
R.I.P.: _____
Pelo: _____
Ojos: _____
Raza: _____
Nacionalidad: _____
Altura: _____
Peso: _____
Sexo: _____

Visuales

Esquema de Coterie

Boceto del personaje