

ANARQUISTAS LIBERADOS

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Clan:
Generación:
Sire:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ ●○○○○ ○○○○
Destreza _____ ●○○○○ ○○○○
Resistencia _____ ●○○○○ ○○○○

Sociales

Carisma _____ ●○○○○ ○○○○
Manipulación _____ ●○○○○ ○○○○
Apariencia _____ ○○○○○ ○○○○

Mentales

Percepción _____ ●○○○○ ○○○○
Inteligencia _____ ●○○○○ ○○○○
Astucia _____ ●○○○○ ○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta _____ ○○○○○ ○○○○
Atletismo _____ ○○○○○ ○○○○
Callejeo _____ ○○○○○ ○○○○
Consciencia _____ ○○○○○ ○○○○
Empatía _____ ○○○○○ ○○○○
Expresión _____ ○○○○○ ○○○○
Intimidación _____ ○○○○○ ○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○ ○○○○
Pelea _____ ○○○○○ ○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

Técnicas

Armas de Fuego _____ ○○○○○ ○○○○
Artesanía _____ ○○○○○ ○○○○
Conducir _____ ○○○○○ ○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○ ○○○○
Interpretación _____ ○○○○○ ○○○○
Latrocinio _____ ○○○○○ ○○○○
Pelea con Armas _____ ○○○○○ ○○○○
Sigilo _____ ○○○○○ ○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○ ○○○○
T.c. Animales _____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

Conocimientos

Academicismo _____ ○○○○○ ○○○○
Ciencias _____ ○○○○○ ○○○○
Finanzas _____ ○○○○○ ○○○○
Informática _____ ○○○○○ ○○○○
Investigación _____ ○○○○○ ○○○○
Leyes _____ ○○○○○ ○○○○
Medicina _____ ○○○○○ ○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○ ○○○○
Política _____ ○○○○○ ○○○○
Tecnología _____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

Ventajas

Disciplinas

_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

Trasfondos

_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○
_____ ○○○○○ ○○○○

Virtudes

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
Coraje _____ ●○○○○

Humanidad/Senda

○○○○○○○○○○○○○
Porte: _____ ()

Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado
Lastimado -1
Lesionado -1
Herido -2
Malherido -2
Tullido -5
Incapacitado

Debilidad

Experiencia

ANARQUISTAS LIBERADOS

Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Otros Rasgos

_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000
_____	00000 0000	_____	00000 0000	_____	00000 0000

Rituales

Sendas

Nombre	Nivel	
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000

Experiencia

Trastornos

Total: _____	_____
Total Gastado: _____	_____
Gastado en: _____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Frecuencia	Cargador	Ocultación
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Armadura

Clase: _____
Valor: _____
Penalización: _____
Descripción: _____

ANARQUISTAS LIBERADOS

Trasfondos Expandidos

Aliados

Mentor

Contactos

Recursos

Fama

Criados

Rebaño

Estatus

Influencia

Otro (_____)

Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

Vínculos de Sangre/Vínculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Refugios

Localización

Descripción

_____	_____
_____	_____
_____	_____

ANARQUISTAS LIBERADOS

Historia

Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: _____

Edad aparente: _____

Fecha de nacimiento: _____

R.I.P: _____

Pelo: _____

Ojos: _____

Raza: _____

Nacionalidad: _____

Altura: _____

Peso: _____

Sexo: _____

Visuales

Esquema de Coterie

Boceto del Personaje