

VENTRUE

NOMBRE:
JUGADOR:
CRÓNICA:

NATURALEZA:
CONDUCTA:
CONCEPTO:

TÍTULO:
GENERACIÓN:
SIRE:

ATRIBUTOS

| FÍSICOS | SOCIALES | MENTALES |
|-----------------------------|------------------------------|------------------------------|
| Fuerza _____ ●○○○○○○○○ | Carisma _____ ●○○○○○○○○ | Percepción _____ ●○○○○○○○○ |
| Destreza _____ ●○○○○○○○○ | Manipulación _____ ●○○○○○○○○ | Inteligencia _____ ●○○○○○○○○ |
| Resistencia _____ ●○○○○○○○○ | Apariencia _____ ●○○○○○○○○ | Astucia _____ ●○○○○○○○○ |

HABILIDADES

| TALENTOS | TÉCNICAS | CONOCIMIENTOS |
|----------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|
| Alerta _____ ○○○○○○○○○ | Artesanía _____ ○○○○○○○○○ | Academicismo _____ ○○○○○○○○○ |
| Atletismo _____ ○○○○○○○○○ | Comercio _____ ○○○○○○○○○ | Enigmas _____ ○○○○○○○○○ |
| Consciencia _____ ○○○○○○○○○ | Equitación _____ ○○○○○○○○○ | Investigación _____ ○○○○○○○○○ |
| Empatía _____ ○○○○○○○○○ | Etiqueta _____ ○○○○○○○○○ | Leyes _____ ○○○○○○○○○ |
| Expresión _____ ○○○○○○○○○ | Interpretación _____ ○○○○○○○○○ | Medicina _____ ○○○○○○○○○ |
| Intimidación _____ ○○○○○○○○○ | Pelea con Armas _____ ○○○○○○○○○ | Ocultismo _____ ○○○○○○○○○ |
| Liderazgo _____ ○○○○○○○○○ | Sigilo _____ ○○○○○○○○○ | Política _____ ○○○○○○○○○ |
| Pelea _____ ○○○○○○○○○ | Supervivencia _____ ○○○○○○○○○ | Sab. Popular _____ ○○○○○○○○○ |
| Prestidigitación _____ ○○○○○○○○○ | Tiro con Arco _____ ○○○○○○○○○ | Senescal _____ ○○○○○○○○○ |
| Subterfugio _____ ○○○○○○○○○ | T.c. Animales _____ ○○○○○○○○○ | Teología _____ ○○○○○○○○○ |
| _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ |

VENTAJAS

| DISCIPLINAS | TRASFONDOS | VIRTUDES |
|----------------------------|-----------------|-----------------------------------|
| Dominación _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ | Conciencia/Convicción _____ ○○○○○ |
| Fortaleza _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ | Autocontrol/Instinto _____ ○○○○○ |
| Presencia _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ | Coraje _____ ○○○○○ |
| _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ | |
| _____ ○○○○○○○○○ | _____ ○○○○○○○○○ | |

OTROS RASGOS

CAMINO

○○○○○○○○○○
Aura: _____ ()
—FUERZA DE VOLUNTAD—
○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□
—RESERVA DE SANGRE—
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

SALUD

| | | |
|--------------|----|--------------------------|
| Magullado | | <input type="checkbox"/> |
| Lastimado | -1 | <input type="checkbox"/> |
| Lesionado | -1 | <input type="checkbox"/> |
| Herido | -2 | <input type="checkbox"/> |
| Malherido | -2 | <input type="checkbox"/> |
| Tullido | -5 | <input type="checkbox"/> |
| Incapacitado | | <input type="checkbox"/> |

DEBILIDAD

Predilección: _____

Sólo obtiene sustento de su tipo de presa predilecta.

VENTRUE

MÉRITOS Y DEFECTOS

| MÉRITO | TIPO | COSTE | DEFECTO | TIPO | COSTE |
|--------|-------|-------|---------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

OTROS RASGOS

| | | |
|----------------|----------------|----------------|
| _____000000000 | _____000000000 | _____000000000 |
| _____000000000 | _____000000000 | _____000000000 |
| _____000000000 | _____000000000 | _____000000000 |

RITUALES

SENDAS

| NOMBRE | NIVEL | _____ | 00000 |
|--------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | 00000 |
| _____ | _____ | _____ | 00000 |
| _____ | _____ | _____ | 00000 |
| _____ | _____ | _____ | 00000 |
| _____ | _____ | _____ | 00000 |
| _____ | _____ | _____ | 00000 |
| _____ | _____ | _____ | 00000 |

EXPERIENCIA

TRASTORNOS

| | | |
|-------------------|----------------------|-------|
| Total: _____ | Total gastado: _____ | _____ |
| Gastado en: _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |

COMBATE

| ARMA/ATAQUE | DIF. | DAÑO | ALCANCE | FRECUENCIA | CARGADOR | OCULTACIÓN |
|-------------|------|------|---------|------------|----------|------------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

ARMADURA

Clase: _____
 Valor: _____
 Penalización: _____
 Descripción: _____

