

COREADOR

NOMBRE:
JUGADOR:
CRÓNICA:

NATURALEZA:
CONDUCTA:
CONCEPTO:

TÍTULO:
GENERACIÓN:
SIRE:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Fuerza _____ ●○○○○○○○○
Destreza _____ ●○○○○○○○○
Resistencia _____ ●○○○○○○○○

SOCIALES

Carisma _____ ●○○○○○○○○
Manipulación _____ ●○○○○○○○○
Apariencia _____ ●○○○○○○○○

MENTALES

Percepción _____ ●○○○○○○○○
Inteligencia _____ ●○○○○○○○○
Astucia _____ ●○○○○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

Alerta _____ ○○○○○○○○○
Atletismo _____ ○○○○○○○○○
Consciencia _____ ○○○○○○○○○
Empatía _____ ○○○○○○○○○
Expresión _____ ○○○○○○○○○
Intimidación _____ ○○○○○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○○○○○
Pelea _____ ○○○○○○○○○
Prestidigitación _____ ○○○○○○○○○
Subterfugio _____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

TÉCNICAS

Artesanía _____ ○○○○○○○○○
Comercio _____ ○○○○○○○○○
Equitación _____ ○○○○○○○○○
Etiqueta _____ ○○○○○○○○○
Interpretación _____ ○○○○○○○○○
Pelea con Armas _____ ○○○○○○○○○
Sigilo _____ ○○○○○○○○○
Supervivencia _____ ○○○○○○○○○
Tiro con Arco _____ ○○○○○○○○○
T.c. Animales _____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

CONOCIMIENTOS

Academicismo _____ ○○○○○○○○○
Enigmas _____ ○○○○○○○○○
Investigación _____ ○○○○○○○○○
Leyes _____ ○○○○○○○○○
Medicina _____ ○○○○○○○○○
Ocultismo _____ ○○○○○○○○○
Política _____ ○○○○○○○○○
Sab. Popular _____ ○○○○○○○○○
Senescal _____ ○○○○○○○○○
Teología _____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

VENTAJAS

DISCIPLINAS

Auspex _____ ○○○○○○○○○
Celeridad _____ ○○○○○○○○○
Presencia _____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

TRASFONDOS

_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

VIRTUDES

Conciencia/Convicción _____ ○○○○○
Autocontrol/Instinto _____ ○○○○○
Coraje _____ ○○○○○

OTROS RASGOS

CAMINO

○○○○○○○○○○
Aura: _____ ()

FUERZA DE VOLUNTAD

○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

RESERVA DE SANGRE

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

SALUD

Magullado _____ □
Lastimado -1 _____ □
Lesionado -1 _____ □
Herido -2 _____ □
Malherido -2 _____ □
Tullido -5 _____ □
Incapacitado _____ □

DEBILIDAD

*Cae en trance ante una gran
belleza. Tira Autocontrol/Instinto
(dif. 5) para no caer.*

COREADOR

MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTE	DEFECTO	TIPO	COSTE
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

OTROS RASGOS

_____000000000	_____000000000	_____000000000
_____000000000	_____000000000	_____000000000
_____000000000	_____000000000	_____000000000

RITUALES

SENDAS

NOMBRE	NIVEL	_____00000
_____	_____	_____00000
_____	_____	_____00000
_____	_____	_____00000
_____	_____	_____00000
_____	_____	_____00000
_____	_____	_____00000
_____	_____	_____00000

EXPERIENCIA

TRASTORNOS

Total: _____ Total gastado: _____

Gastado en: _____

COMBATE

ARMA/ATAQUE	DIF.	DAÑO	ALCANCE	FRECUENCIA	CARGADOR	OCULTACIÓN

ARMADURA

Clase: _____

Valor: _____

Penalización: _____

Descripción: _____
