

LA SOMBRA

NOMBRE:
 JUGADOR:
 CRÓNICA:

NATURALEZA:
 CONDUCTA:
 CONCEPTO:

TÍTULO:
 GENERACIÓN:
 SIRE:

ATRIBUTOS

FÍSICOS		SOCIALES		MENTALES	
Fuerza	●○○○○○○○○	Carisma	●○○○○○○○○	Percepción	●○○○○○○○○
Destreza	●○○○○○○○○	Manipulación	●○○○○○○○○	Inteligencia	●○○○○○○○○
Resistencia	●○○○○○○○○	Apariencia	●○○○○○○○○	Astucia	●○○○○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS		TÉCNICAS		CONOCIMIENTOS	
Alerta	○○○○○○○○○	Artesanía	○○○○○○○○○	Academicismo	○○○○○○○○○
Atletismo	○○○○○○○○○	Comercio	○○○○○○○○○	Enigmas	○○○○○○○○○
Consciencia	○○○○○○○○○	Equitación	○○○○○○○○○	Investigación	○○○○○○○○○
Empatía	○○○○○○○○○	Etiqueta	○○○○○○○○○	Leyes	○○○○○○○○○
Expresión	○○○○○○○○○	Interpretación	○○○○○○○○○	Medicina	○○○○○○○○○
Intimidación	○○○○○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○○○○○	Ocultismo	○○○○○○○○○
Liderazgo	○○○○○○○○○	Sigilo	○○○○○○○○○	Política	○○○○○○○○○
Pelea	○○○○○○○○○	Supervivencia	○○○○○○○○○	Sab. Popular	○○○○○○○○○
Prestidigitación	○○○○○○○○○	Tiro con Arco	○○○○○○○○○	Senescal	○○○○○○○○○
Subterfugio	○○○○○○○○○	T.c. Animales	○○○○○○○○○	Teología	○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		○○○○○○○○○

VENTAJAS

DISCIPLINAS		TRASFONDOS		VIRTUDES	
Dominación	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Conciencia/Convicción	○○○○○
Obtenebración	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Autocontrol/Instinto	○○○○○
Potencia	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Coraje	○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		

OTROS RASGOS

CAMINO

○○○○○○○○○○○
 Aura: _____ ()
FUERZA DE VOLUNTAD
 ○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□
RESERVA DE SANGRE
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

SALUD

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

DEBILIDAD

Sin reflejo. Además, no soportan la luz brillante y sufren un nivel adicional de daño agravado ante cualquier exposición a la luz solar.

LA SOMBRA

MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTE	DEFECTO	TIPO	COSTE
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

OTROS RASGOS

_____000000000	_____000000000	_____000000000
_____000000000	_____000000000	_____000000000
_____000000000	_____000000000	_____000000000

RITUALES

SENDAS

NOMBRE	NIVEL	_____	00000
_____	_____	_____	00000
_____	_____	_____	00000
_____	_____	_____	00000
_____	_____	_____	00000
_____	_____	_____	00000
_____	_____	_____	00000
_____	_____	_____	00000

EXPERIENCIA

TRASTORNOS

Total: _____	Total gastado: _____	_____
Gastado en:	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

COMBATE

ARMA/ATAQUE	DIF.	DAÑO	ALCANCE	FRECUENCIA	CARGADOR	OCULTACIÓN

ARMADURA

Clase: _____
 Valor: _____
 Penalización: _____
 Descripción: _____

