

# CAPADOQIOS

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CONCEPTO:

TÍTULO:  
GENERACIÓN:  
SIRE:

## ATRIBUTOS

FÍSICOS		SOCIALES		MENTALES	
Fuerza	●○○○○○○○○	Carisma	●○○○○○○○○	Percepción	●○○○○○○○○
Destreza	●○○○○○○○○	Manipulación	●○○○○○○○○	Inteligencia	●○○○○○○○○
Resistencia	●○○○○○○○○	Apariencia	●○○○○○○○○	Astucia	●○○○○○○○○

## HABILIDADES

TALENTOS		TÉCNICAS		CONOCIMIENTOS	
Alerta	○○○○○○○○○	Artesanía	○○○○○○○○○	Academicismo	○○○○○○○○○
Atletismo	○○○○○○○○○	Comercio	○○○○○○○○○	Enigmas	○○○○○○○○○
Consciencia	○○○○○○○○○	Equitación	○○○○○○○○○	Investigación	○○○○○○○○○
Empatía	○○○○○○○○○	Etiqueta	○○○○○○○○○	Leyes	○○○○○○○○○
Expresión	○○○○○○○○○	Interpretación	○○○○○○○○○	Medicina	○○○○○○○○○
Intimidación	○○○○○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○○○○○	Ocultismo	○○○○○○○○○
Liderazgo	○○○○○○○○○	Sigilo	○○○○○○○○○	Política	○○○○○○○○○
Pelea	○○○○○○○○○	Supervivencia	○○○○○○○○○	Sab. Popular	○○○○○○○○○
Prestidigitación	○○○○○○○○○	Tiro con Arco	○○○○○○○○○	Senescal	○○○○○○○○○
Subterfugio	○○○○○○○○○	T.c. Animales	○○○○○○○○○	Teología	○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		○○○○○○○○○

## VENTAJAS

DISCIPLINAS		TRASFONDOS		VIRTUDES	
Auspex	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Conciencia/Convicción	○○○○○
Fortaleza	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Autocontrol/Instinto	○○○○○
Necromancia	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Coraje	○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		

## OTROS RASGOS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## CAMINO

○○○○○○○○○○○  
Aura: \_\_\_\_\_ ( )  
== FUERZA DE VOLUNTAD ==  
○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□  
== RESERVA DE SANGRE ==  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

## SALUD

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

## DEBILIDAD

*Aspecto cadavérico, incapaz de fingir la apariencia de vida gastando Vitae. Tiene un +2 a la dificultad en cualquier tirada Social que pueda ser afectada por ello.*

# CAPADOQIOS

## MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTE	DEFECTO	TIPO	COSTE
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## OTROS RASGOS

_____000000000	_____000000000	_____000000000
_____000000000	_____000000000	_____000000000
_____000000000	_____000000000	_____000000000

## RITUALES

## SENDAS

NOMBRE	NIVEL	_____
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000

## EXPERIENCIA

## TRASTORNOS

Total: \_\_\_\_\_ Total gastado: \_\_\_\_\_

Gastado en: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## COMBATE

ARMA/ATAQUE	DIF.	DAÑO	ALCANCE	FRECUENCIA	CARGADOR	OCULTACIÓN

## ARMADURA

Clase: \_\_\_\_\_

Valor: \_\_\_\_\_

Penalización: \_\_\_\_\_

Descripción: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_