

DANZANTES DE LA ESPIRAL NEGRA

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Colmena:

Nombre Manada:
Tótem Manada:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ 00000
Destreza _____ 00000
Resistencia _____ 00000

Sociales

Carisma _____ 00000
Manipulación _____ 00000
Apariencia _____ 00000

Mentales

Percepción _____ 00000
Inteligencia _____ 00000
Astucia _____ 00000

Habilidades

Talentos

Alerta _____ 00000
Atletismo _____ 00000
Callejeo _____ 00000
Empatía _____ 00000
Expresión _____ 00000
Impulso Primario _____ 00000
Intimidación _____ 00000
Liderazgo _____ 00000
Pelea _____ 00000
Subterfugio _____ 00000

Técnicas

Armas de Fuego _____ 00000
Artesanía _____ 00000
Conducir _____ 00000
Etiqueta _____ 00000
Interpretación _____ 00000
Latrocinio _____ 00000
Pelea con Armas _____ 00000
Sigilo _____ 00000
Supervivencia _____ 00000
Trato con Animales _____ 00000

Conocimientos

Academicismo _____ 00000
Ciencias _____ 00000
Enigmas _____ 00000
Informática _____ 00000
Investigación _____ 00000
Leyes _____ 00000
Medicina _____ 00000
Ocultismo _____ 00000
Rituales _____ 00000
Tecnología _____ 00000

Ventajas

Trasfondos

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Dones

Dones

Renombre

Gloria

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
Lastimado -1 _____ □
Lesionado -1 _____ □
Herido -2 _____ □
Malherido -2 _____ □
Tullido -5 _____ □
Incapacitado _____ □

Experiencia

DANZANTES DE LA ESPIRAL NEGRA

Hominido

Glabro

Crinos

Hispo

Lupus

Sin
Cambios

Fuerza (+2) _____
Resistencia (+2) _____
Apariencia (-1) _____
Manipulación (-2) _____
Dificultad: 7

Fuerza (+4) _____
Destreza (+1) _____
Resistencia (+3) _____
Manipulación (-3) _____
Apariencia (0) _____
Dificultad: 6

Fuerza (+3) _____
Destreza (+2) _____
Resistencia (+3) _____
Manipulación (-3) _____
Apariencia (0) _____
Dificultad: 7

Fuerza (+1) _____
Destreza (+2) _____
Resistencia (+3) _____
Manipulación (-3) _____
Dificultad: 6

Dificultad: 6

PROVOCA DELIRIO
EN HUMANOS

Otros Rasgos

_____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____

Ritos

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente

Armadura: _____