



Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Aspecto:

Clan:

Naturaleza:

Conducta:

Concepto:

## Atributos

### Físicos

Fuerza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Destreza \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Resistencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Manipulación \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Apariencia \_\_\_\_\_ ●○○○○

### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Inteligencia \_\_\_\_\_ ●○○○○  
 Astucia \_\_\_\_\_ ●○○○○

## Habilidades

### Talentos

Alerta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Atletismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Callejeo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Empatía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Expresión \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Impulso Primario \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Intimidación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Liderazgo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Pelea \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Subterfugio \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### Técnicas

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Artesanía \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Conducir \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Etiqueta \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Interpretación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Latrocinio \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Pelea con Armas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Sigilo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Supervivencia \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Trato con Animales \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### Conocimientos

Academicismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Ciencias \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Enigmas \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Informática \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Investigación \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Leyes \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Medicina \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Ocultismo \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Rituales \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 Tecnología \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

## Ventajas

### Trasfondos

\_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○

### Dones

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Dones

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Renombre

#### Ferocidad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Compromiso

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Ingenio

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Rango

### Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Salud

Magullado \_\_\_\_\_ □  
 Lastimado -1 □  
 Lesionado -1 □  
 Herido -2 □  
 Malherido -2 □  
 Tullido -5 □  
 Incapacitado □

### Yava

*golpear el cráneo de la Hiena  
 verter vino blanco en la  
 huella de la Hiena  
 No poder comer carne de bebé*

# TABA

Hominido
Anthros
Crinos
Crocas
Hiénido

Sin Cambios  Dificultad: 6	Fuerza(+2) _____ Destreza(+1) _____ Resistencia(+1) _____ Manipulación(-1) _____ Apariencia(-3) _____ Dificultad: 7	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+4) _____ Manipulación(-2) _____ Apariencia 0 Dificultad: 6 INDUCE EL DELIRIO EN HUMANOS	Fuerza(+3) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+3) _____ Manipulación(-2) _____ Apariencia 0 +1 Al daño por mordisco Dificultad: 7	Fuerza(+1) _____ Destreza(+2) _____ Resistencia(+2) _____ Manipulación(-2) _____ Dificultad: 6
-------------------------------------	--	---	---	--

## Otros Rasgos

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Cicatrices de batalla: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Deformidades Metis: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Fetiches

Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nivel: _____	Gnosis: _____
Poder: _____		

## Ritos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

### Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado      C=Daño contundente

Armadura: \_\_\_\_\_